

Saint-Malo-Rama

www.saint-malo-rama.com

Jeu de piste n°2

LE CADEAU DE DUGUAY-TROUIN

« Aide-moi à retrouver le cadeau que mon ancêtre, le corsaire René Duguay-Trouin, a offert à la ville de Saint-Malo ! »



Durée : 1 heure 30 minutes



Public : Famille



Niveau : Facile



Point de départ : Porte Saint-Vincent



Accessibilité : certaines portions du parcours ne sont pas accessibles aux personnes qui se déplacent en fauteuil roulant.



Avertissement : soyez vigilants sur les remparts. Ne laissez pas les enfants se pencher au-dessus des murets.

SAINT-MALO

INTRA-MUROS



L'éventail

Château de la Duchesse Anne

Office de Tourisme

Fort à la Reine

Départ

Porte Saint-Vincent

Tour Bidouane

8

9

10

7

6

2

3

1

5

4

12

11

13

14

18

15

16

17

Porte des Bés
Plage de Bon Secours

Porte Saint-Pierre

Bastion de la Hollande

Plage du Môle

Bastion Saint-Philippe

Terre-plein Marin Marie

Port de plaisance

Grande Porte

Porte Saint-Louis

Rond-point de l'île Maurice

Esplanade de la Bourse

Porte de Dinan

Quai Saint-Vincent

Quai Saint-Louis

Porte de Dinan

Porterne au normand

Place Vauban

Place Chateaubriand

Château Gaillard
Ecole nationale de la Marine Marchande
rue de la Victoire

Place Gaspar Dupan
Jean de Châtillon

Place des Frères Lamennais

Place aux herbes

Placître

Rue Saint-Sauveur

Vieux-Remparts

Rue d'Estrée

Rue de Toulouse

Place Vauban

rue Chateaubriand

rue de la Corne St-Cerf

rue St-Thomas

rue Garangeau

rue Sainte-Marguerite

rue Jacques Cartier

Quai Saint-Vincent

Grande Porte

Quai Saint-Louis

Porte Saint-Louis

Port de plaisance

Terre-plein Marin Marie

L'éventail

Château de la Duchesse Anne

Office de Tourisme

Fort à la Reine

Tour Bidouane

Départ

Porte Saint-Vincent

Terre-plein Marin Marie

Grande Porte

Quai Saint-Louis

Port de plaisance

Terre-plein Marin Marie

L'éventail

Château de la Duchesse Anne

Office de Tourisme

Porterne au normand

Château Gaillard

Ecole nationale de la Marine Marchande

rue de la Victoire

rue Saint-Benoît

Enclos de la Résistance

Place Gaspar Dupan

Jean de Châtillon

Place des Frères Lamennais

Place aux herbes

Placître

Point du Jour

rue Broussais

Rue Saint-Sauveur

Vieux-Remparts

Rue d'Estrée

Rue de Toulouse

Place Vauban

rue Chateaubriand

rue de la Corne St-Cerf

rue St-Thomas

rue Garangeau

rue Sainte-Marguerite

rue Jacques Cartier

Quai Saint-Vincent

Grande Porte

Quai Saint-Louis

Porte Saint-Louis

Port de plaisance

Terre-plein Marin Marie

L'éventail

Château de la Duchesse Anne

Office de Tourisme

Fort à la Reine

Tour Bidouane

Départ

Porte Saint-Vincent

Terre-plein Marin Marie

Grande Porte

Quai Saint-Louis

Port de plaisance

Terre-plein Marin Marie

L'éventail

Château de la Duchesse Anne

Office de Tourisme

Quai Saint-Vincent

Quai Saint-Louis

Porte de Dinan

Bastion Saint-Philippe

Quai Saint-Vincent

Quai Saint-Louis

Porte de Dinan

Bastion Saint-Philippe

Quai Saint-Vincent

Quai Saint-Louis

Porte de Dinan

Bastion Saint-Philippe

LE CADEAU DE DUGUAY-THOUIN

« Je me présente : Capitaine Théophile de Parsambleu-Trouin, descendant du plus célèbre des corsaires malouins : René Duguay-Trouin. J'ai découvert dans un vieux coffre une lettre signée de mon ancêtre. Dans cette lettre à moitié effacée, l'illustre corsaire du Roi mentionne un sublime cadeau qu'il aurait rapporté de ses voyages et offert à la ville de Saint-Malo. Je compte sur toi pour m'aider à retrouver ce fabuleux présent... Prêt pour l'aventure ? C'est parti... »

1 DES MOLOSSES INTRA-MUROS



Franchis la Porte Saint-Vincent et observe par terre les bouches d'égout.

Trouve quels animaux sont associés à la ville de Saint-Malo. En t'aidant du plan (repère n° **1**), recherche la rue où ils étaient enfermés autrefois. Note le nom de la rue ci-dessous et va la découvrir sur place :

VENELIE RUX



Garde la 4^e lettre dans ta besace. C'est la 7^e lettre du nom mystère.

Autrefois, il ne faisait pas bon se retrouver face à ces molosses : ils assuraient la protection de la ville à la nuit tombée. Ils ont par la suite été enfermés Porte Saint-Pierre. Un certain M. Dumollet en aurait fait les frais, d'après la chanson...

RUE SAINTE-BARBE

2

Remonte maintenant la rue Saint-Thomas jusqu'à l'intersection avec la rue Sainte-Barbe. En levant la tête, tu verras une petite statue posée en hauteur dans une niche.

Parmi les statues ci-dessous, quelle est celle que tu as découverte ?



G



B



T



L



N

Ta réponse :



Note la lettre qui correspond à la bonne réponse. Garde-la précieusement, c'est la 1^{ère} lettre du nom mystère.



3

LA MALADIE DE DUGUAY-TROUIN 

Prends la rue Sainte-Barbe par la gauche (passe devant la statue). Arrête-toi au niveau de la première rue qui apparaît sur ta droite (voir la photo).

Duguay-Trouin a souffert toute sa vie de naupathie. C'est le nom savant d'un mal bien courant. Le nom de la rue peut t'aider à trouver la réponse. De quel mal s'agit-il ?

Incroyable pour un marin ! En dépit de ce mal, Duguay-Trouin a continué de naviguer presque sans interruption jusqu'à sa mort.



RUE DE LA CORNE DE CERF

4

Emprunte la rue dont tu viens de trouver le nom, puis prends la rue de la Corne de Cerf par la gauche. Continue tout droit jusqu'à la maison natale de mon ancêtre. C'est écrit dessus. Tu ne peux pas la rater.

Additionne les quatre chiffres de sa date de naissance. Retranche 1. Tu trouveras l'âge auquel il a embarqué comme mousse :

Ta réponse :

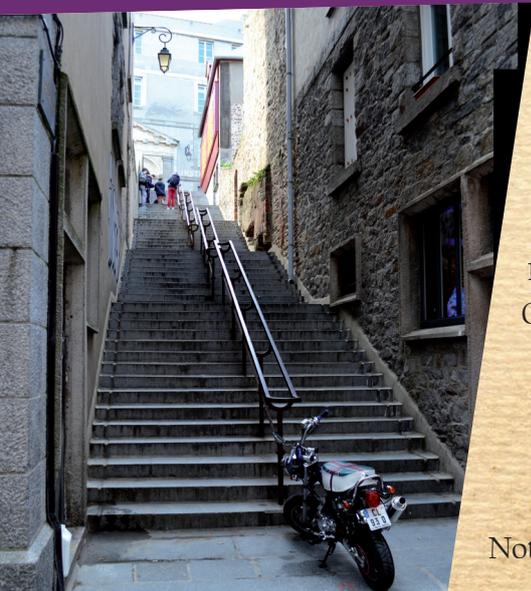
ANS



La maison d'origine a été détruite pendant la Seconde Guerre mondiale. C'était un très bel exemple de maison malouine avec une galerie pour apporter de la lumière. Tu peux encore en voir un exemple rue du Pélicot.



5

RUE DU COLLEGE 

Avant de poursuivre notre exploration, je veux m'assurer que tu possèdes toutes les capacités physiques nécessaires pour accomplir ta mission. Gravis les 70 marches de l'escalier de la rue de la Préceptorie (grand escalier à droite de la maison de Duguay-Trouin). Arrête-toi devant le grand portail sculpté et reprends ton souffle.

Observe le portail du collège. Quel animal y est représenté ?

Note la 3e lettre. C'est aussi la 5e lettre du nom du mystérieux cadeau.